

Světla

Na hře se můžete setkat se světly různých barev.

Důvěrně známé vám bude žlutooranžové plápolavé světlo vašich loučí - obyčejný plamen.

Svatyně bohů a jiná svatá místa obvykle září nehybným bílým plamenem - v jeho blízkosti je možné pokusit se promlouvat s bohy či duchy a provádět rituály.

Modrým světlem plane průvodce mrtvých, posel Antumnu, a mrtvé duše, které ho následují. Pokud vaše postava zemře, modrým světlem bude planout i vaše duše - za tímto účelem budete na začátku hry vybaveni - a vyhledá průvodce mrtvých. Dokud jste naživu, od průvodce si držte bezpečný odstup - může zchvátit i duše živých.

Obětiny a rituální předměty

Pro každou situaci jsou vhodné jiné obětiny. Každý by měl znát a mít po ruce obětiny vhodné pro jeho boha ochránce. Druidi s sebou mívají zásobu obětí pro všechny případy a je šance, že vám nějakou poskytnou, pokud zatoužíte obětovat bohu, jehož obětinou nejste vybaveni. Některé obětiny lze nalézt i volně v přírodě.

Pro komunikaci s bohy je potřeba rituální předmět. Bývá uložen na svatém místě a druidi ho poznají. Pokud nejste druid, s rituálním předmětem z vlastní iniciativy nemanipulujte - použijte ho pouze obvyklým způsobem, pokud se účastníte rituálu a druid vám ho podá.

Chování v agónii

Pokud jste v agónii, pokuste se většinu času držet za zranění, které vás vyřadilo, a hrajte bolest - jasná signalizace léčiteli, které části těla je třeba se přednostně věnovat. Vyřazené části těla nepoužívejte: nemůžete například vyřazenou rukou pít dryák, pevně svírat předmět, nebo vyřazenou nohou někoho kopnout.

Gesto zatáté pěsti

V agónii vaše postava ještě v omezené míře komunikuje a hýbe se - může se ale stát, že upadnete do bezvědomí, kde bude běžná komunikace nemožná. Pokud v takové chvíli někdo chce zjistit, zda jste mrtví nebo jen v bezvědomí, může se vám pokusit nahmatat tep na zápěstí. Pokud jste ještě naživu a má smysl o vás nějak pečovat, zatněte danou ruku v pěst. Pokud jste mrtví, nechte ji volně rozevřenou.

Ztracení hráči

Pokuste se se neztratit. To znamená vždy zůstat na dohled loučí, pokud jste živí, a volat o pomoc, pokud jste v agónii a světla výpravy se vzdalují.

Pokud jste v agónii a světla výpravy zmizela, po konci agónie umíráte. Během agónie ale nesmíte nechat zmizet modré světlo průvodce mrtvých - pokud to hrozí, zapněte svoje modré světlo ještě před koncem agónie a následujte průvodce; zemřeli jste dřív.

Pokud jste mrtví, měli byste se držet ostatních modře planoucích mrtvých duší a průvodce.

Pokud jste živí a zmizela vám světla výpravy, ale vidíte jiná světla, neztraťte je z dohledu a dál hrajte - snažte se dostat zpátky k výpravě.

Pokud zůstanete úplně sami ve tmě, volejte a hledejte. Pokud do 10ti minut nepotkáte žádná světla - ať už louče výpravy, nebo jiná - přestáváte hrát, zapínáte modré světlo, GPSku a otevíráte nouzovou obálku s mapou a instrukcemi.

Reálná zranění

Nechodte mimo dohled a doslech ostatních hráčů. Pokud jste reálně zranění a nejste schopni to sami zvládnout - potřebujete reálně ošetřit nebo pomoci - hlásíte "STOP, zranění" a Kuba se o vás postará. Vaše situace bude vyřešena individuálně.